



Qualitat

Simulación Digital Móvil en
Mejoramiento de Competencias

“ Un salto productivo en la Industria ”

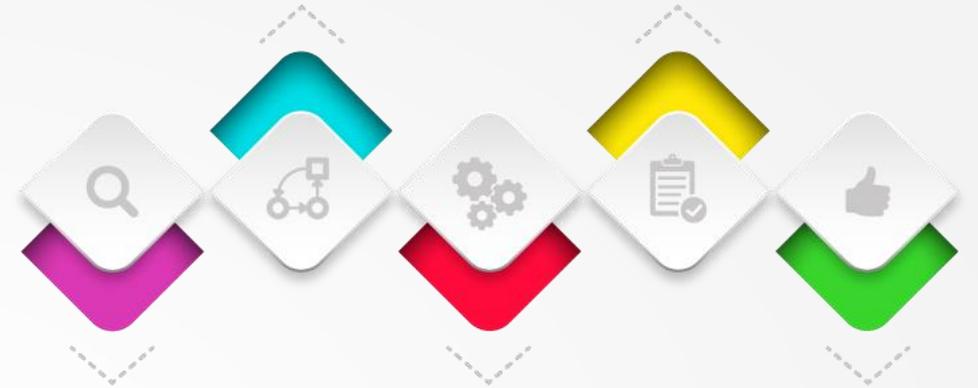


- **1) Introducción Presentación**
- **2) Presentación Empresa**
- **3) Tecnologías y Productos**
- **4) Experiencias en Chile**



1) DEFINICIÓN SIMULACION DIGITAL MOVIL

METODOLOGIA DE CAPACITACIÓN Y ENTRENAMIENTO





METODOLOGIA DE CAPACITACIÓN Y ENTRENAMIENTO

UTILIZA TECNOLOGÍA
MOVIL





METODOLOGIA

DE CAPACITACIÓN Y
ENTRENAMIENTO

UTILIZA TECNOLOGÍA
MOVIL



PARA UN APREDIZAJE

EFFECTIVO

DINAMICO

REAL





CARACTERÍSTICAS SIMULACION DIGITAL MOVIL





ISA

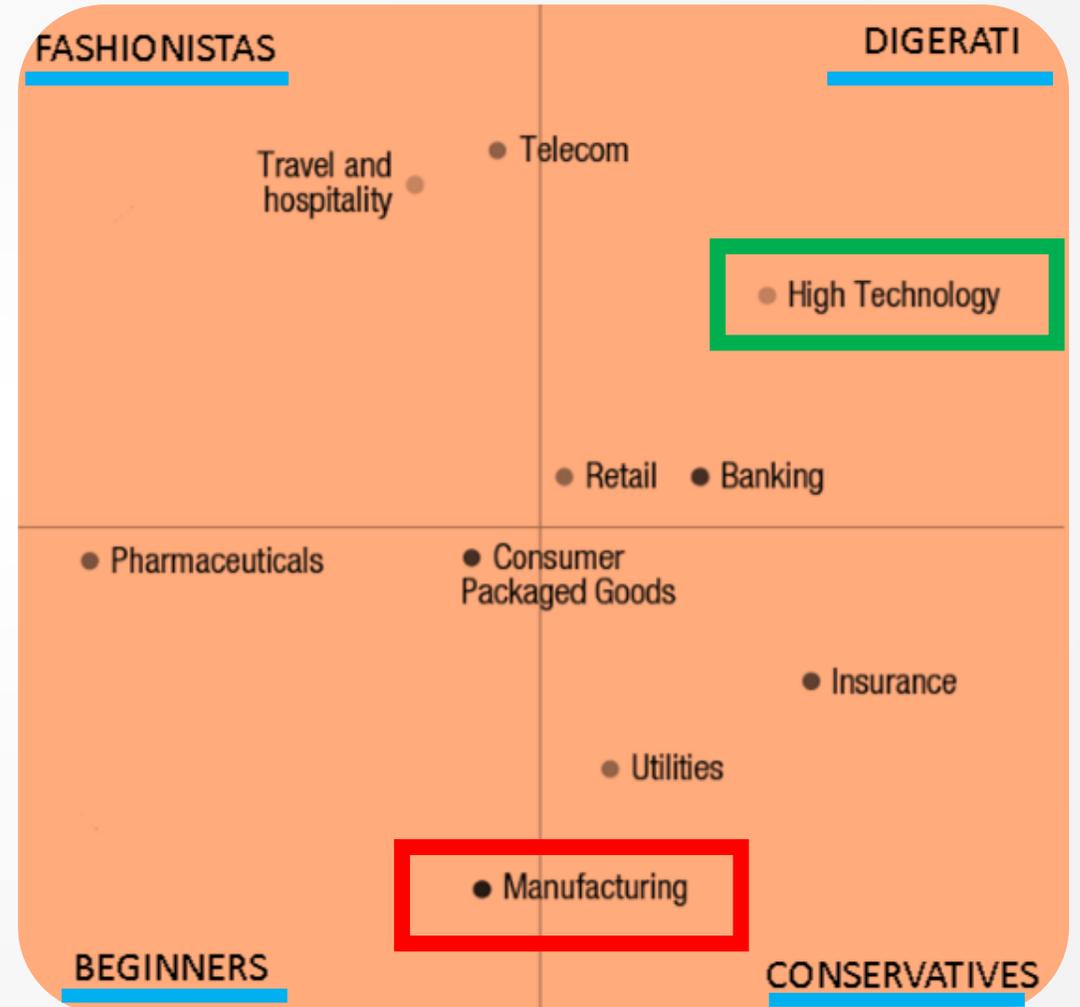
**2011
Sim-Virt
Industry**

**30 – 40%
New
Employer**

**1– 3%
Maintenance**



**Massachusetts
Institute of
Technology**

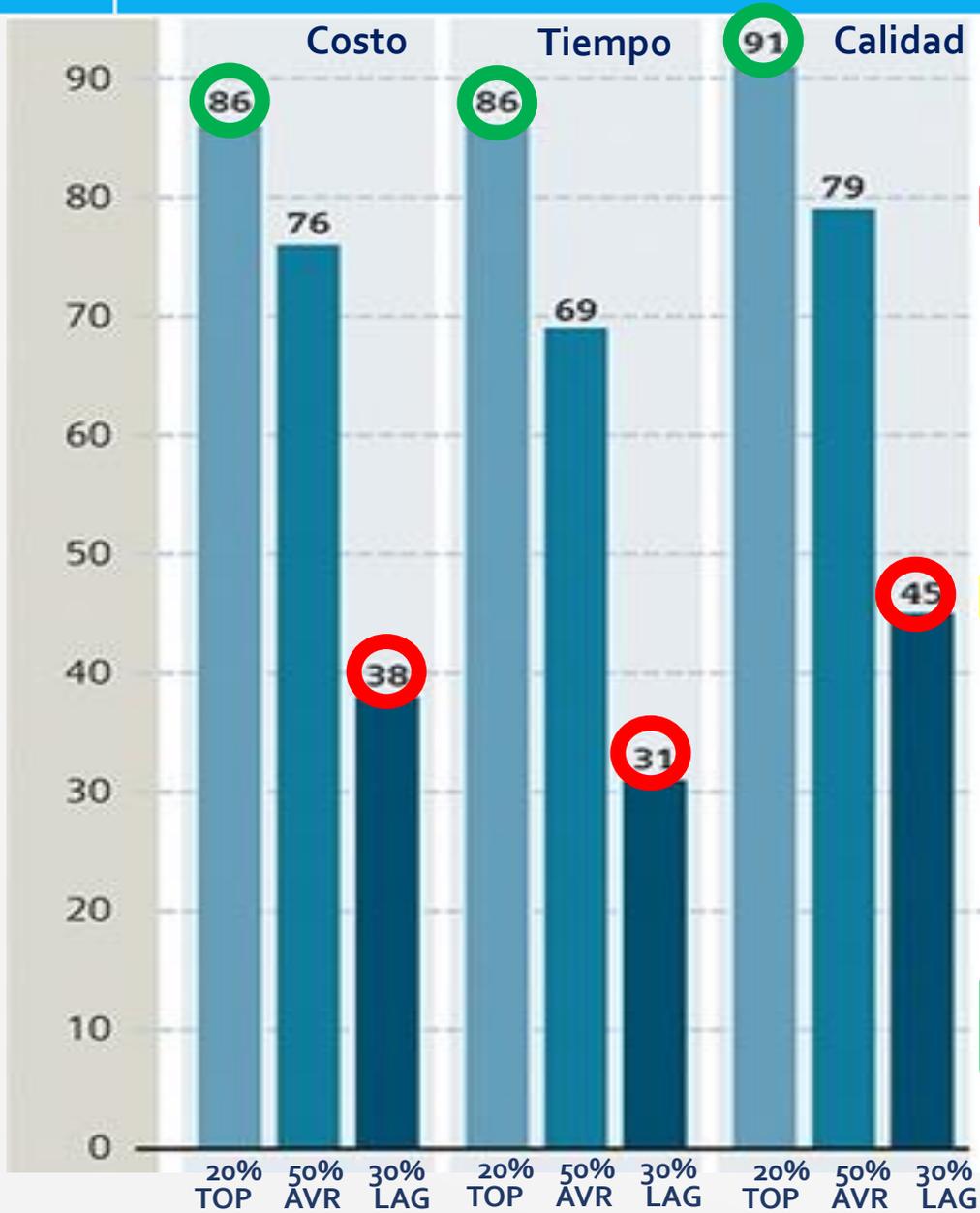


BEGINNERS?

CONSERVATIVES?



CASO INVESTIGACION II

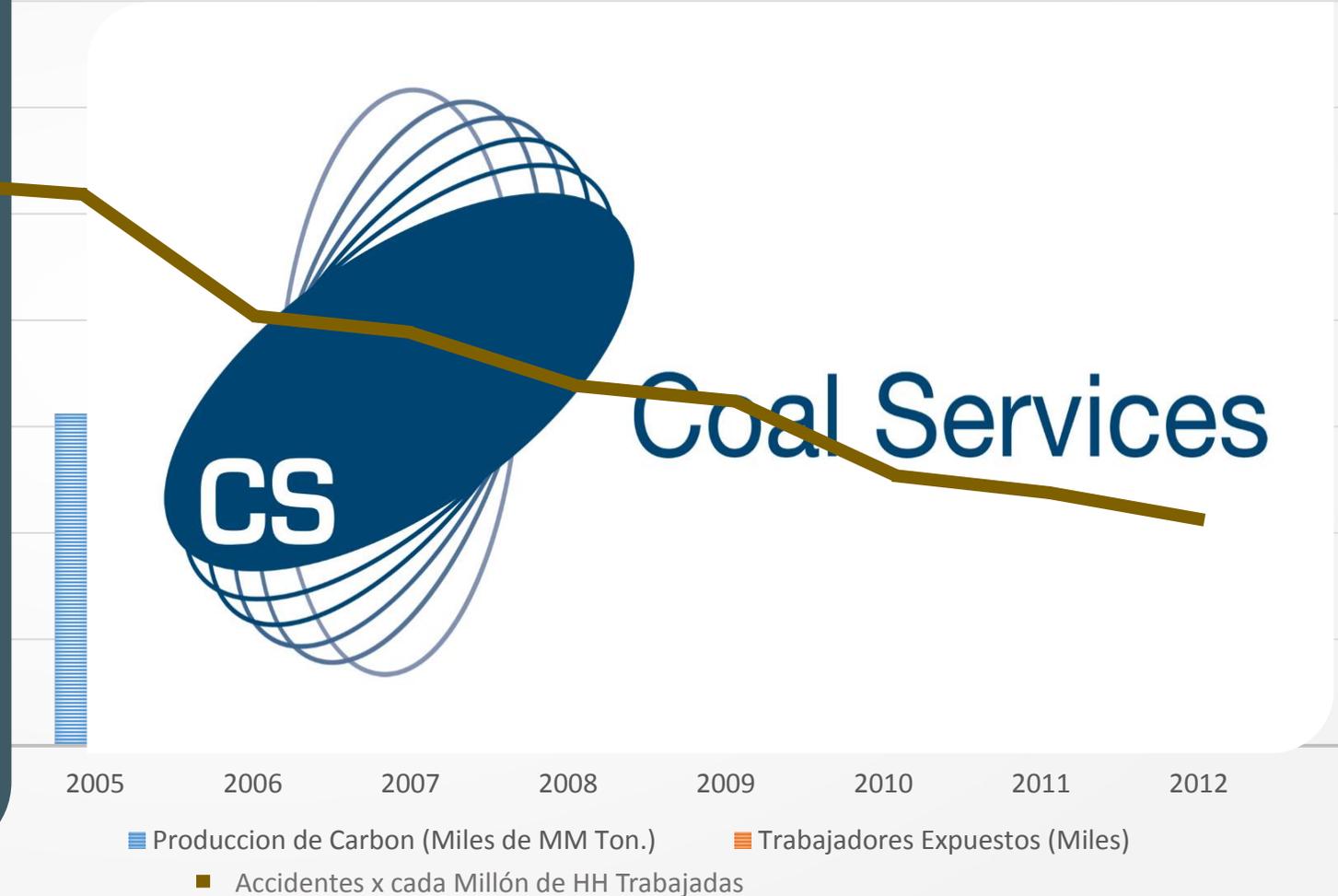




CASO ÉXITO 2004-2012 MINERIA DE CARBON, AUSTRALIA

ESTADISTICAS MINERIA CARBON NGS. AUS

**Minerals
Council of
Australia**





2) PRESENTACION EMPRESA

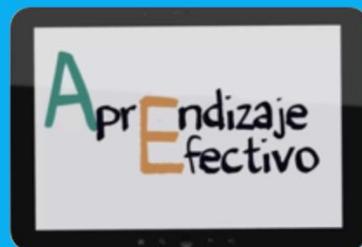
Qualitat nace el 2011 como una empresa dedicada a desarrollar modelos de **Entrenamiento, Capacitación e Inducción** con Tecnologías SDM.

*“ Cada cliente obtiene un traje a la medida, buscamos la integración de nuestros modelos a tu negocio, entregando mas que una Tecnología una **Metodología de aprendizaje** “*

Equipo Fundador - Abril2011

Buscamos en nuestros Desarrollos

Aprendizaje
Efectivo



Integración
Grupal



Información
Online



Retorno Inversión







3) TECNOLOGIAS – USOS TÍPICOS

Realidad Virtual
Seguridad Industrial / Operación



Realidad Aumentada
Mantenimiento / Arquitectura



Sistemas interactivos
Interacción Grupal



Multi Plataformas
Reportabilidad / Información





AREAS DE DESARROLLO



Seguridad
Seguridad y Prevención

Entrenamiento Industrial



Marketing
Charlas Inauguración, cursos especializados,
seguridad conductual.

Simulador de Operación equipos rodantes,
equipo de proceso productivo



Operación
Entretenimiento y Juegos

Marketing Inmobiliario

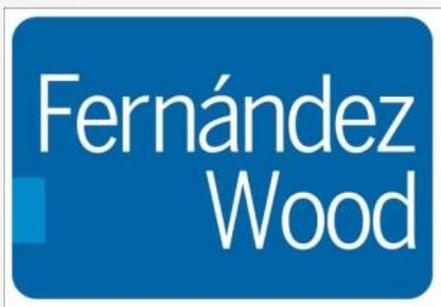


Entretenimiento
Aplicaciones Virtuales móviles, juegos
interactivos, Plataformas de entretenimiento

Pilotos virtuales de navegación Inmersiva,
aplicaciones web Inmersiva.



QUIENES CONFIAN EN NOSOTROS





4) EXPERIENCIAS (CASO 1)

Modelo de Evaluación Móvil por Faena



ARAUCO.

OBJETIVO : Modelo de levantamiento de brechas y generación de bases de datos.

RESULTADOS:

- Proceso de evaluación a 3.000 profesionales 2012-2013.
- Bases de datos WEB Online.



Entrenamiento RV - Reportabilidad de Accidentes



OBJETIVO : Mejorar los índices de reportabilidad y accidentabilidad de personal operativo.

RESULTADOS:

- Aumento de reportabilidad primer semestre de 25%.
- Implementación 2016 en Cargos Supervisores.



Simulador de Riesgos Químicos



OBJETIVO : Mejorar nivel de inserción laboral y curva de aprendizajes nuevos profesionales.

RESULTADOS:

- Implementación en malla curricular 2015.
- Estimaciones preliminares de reducción 20% curva de aprendizaje.



Inducción Virtual Reglas por la Vida



OBJETIVO : Mejorar índices de accidentabilidad de personal Contratista.

RESULTADOS:

- 1.500 profesionales entrenados y evaluados en 3 meses.
- Optimización de tiempo de capacitación.
- Reducción de accidentabilidad.



Qualitat

Gracias por su atención